### 2改参数

|  |  |
| --- | --- |
| 类型 | 举例 |
| 无参数，无返回值 | Void name（void）{} |
| 无参数，有返回值 | Unsigned int name（void）{} |
| 有参数，无返回值 | Void name（unsigned int a）{} |
| 有参数，有返回值 | Unsigned int name（unsigned int a）{} |

Main函数作为主函数，不可以修改，而其他的函数可以。和变量名的命名原则一样，英文字母、数字和下划线组成，并且必须由英文字母或下划线开头英文字母区分大小写。

Void name（unsigned int a）{}//定义一个变量

Void name（unsigned int a，unsigned int b，bit c）{}//定义多个变量

变量只能在这函数中使用，退出这个函数时这些变量就没有用了。

Void delay (unsigned int a){

Unsigned int I;

While(--a != 0){

for(I =0;i<600;i++);//

}

}

有两种方式，一种是放在main函数的前面，先编译后，再到main函数中使用；第二种，先写子函数的名称，再是main函数，具体的子函数放在后面，调用。由于我们要理解函数，总是从main函数开始，所以喜欢使用第一种方式，而不需要看过多的子涵数。

总的来说，当某一部分语句在一处或多处被重复使用时，可以把这部分语句整理成一个函数体。另一种函数体是按照某些特定的功能而整理出来的函数，它具有通用性，可以方便的移植到其他程序之中，比如延时函数的功能就是延时，任何需要延时的程序都可以用到它，所以把它制作成函数，需要的时候复制、粘贴即可。